

IC TERME VIGLIATORE

Progetto: “Viaggio nella mente del computer”

CALENDARIO DEGLI INCONTRI

Data	Attività	Obiettivi
26/02/2010	Presentazioni. Introduzione ai numeri binari.	Rappresentare parole e numeri usando solo sequenze di 0 e 1
5/03/2010	Colorare coi numeri - La rappresentazione delle immagini.	Capire il funzionamento di un fax. Comprendere in quali situazioni e come i computer memorizzano le immagini.
12/03/2010	Puoi dirlo nuovamente! - La compressione del testo.	Comprendere come si possono comprimere i testi.
19/03/2010	La magia delle carte girate - Il riconoscimento e la correzione degli errori.	Scoprire quali dati sono stati rovinati e come poterli correggere.
26/03/2010	Indovina indovinello - La Teoria dell'Informazione.	Misurare il contenuto di informazione.
9/04/2010	Battaglia navale - Algoritmi di ricerca.	Conoscere e comprendere tre diversi tipi di ricerca: lineare, binaria e hash..
16/04/2010	Il piccolo e il grande - Algoritmi di ordinamento.	Imparare ad effettuare l'ordinamento con metodi diversi.
23/04/2010	Batti il tempo - Reti di ordinamento.	Usare le reti di ordinamento per capire come effettuare più di un confronto nello stesso istante.
7/05/2010	La città fangosa - Minimal Spanning Trees.	Comprendere come trovare i modi più efficienti per collegare gli oggetti tra loro.
14/05/2010	Il gioco dell'arancia - Instradamento e deadlock nelle reti	Imparare a collaborare per evitare il deadlock.
21/05/2010	Caccia al tesoro - Automi a stati finiti.	Comprendere il funzionamento degli “automi a stati finiti”.
28/05/2010	Gli ordini di marcia - I linguaggi di programmazione.	Comprendere come la programmazione possa essere soggetta ad errori.

* Gli incontri si terranno nei locali della Scuola Primaria di Maceo dalle ore 15:00 alle ore 17:30.
Il presente calendario è suscettibile di modifiche.